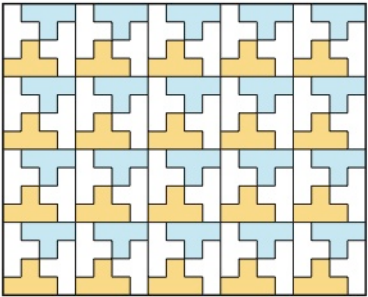
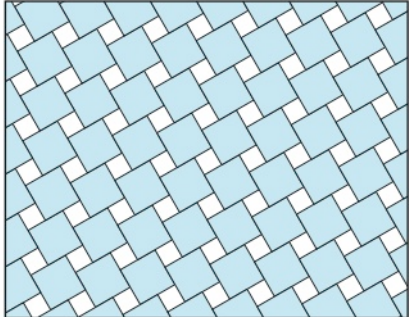
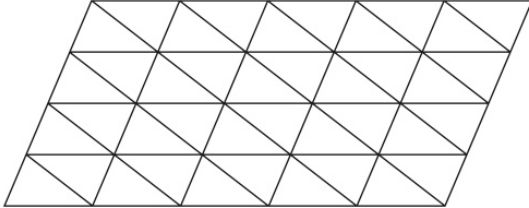
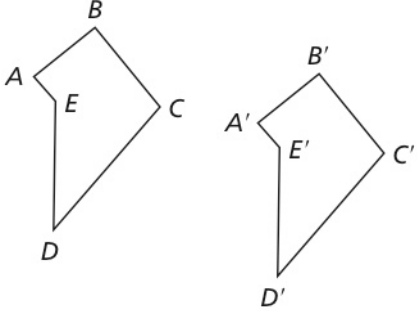
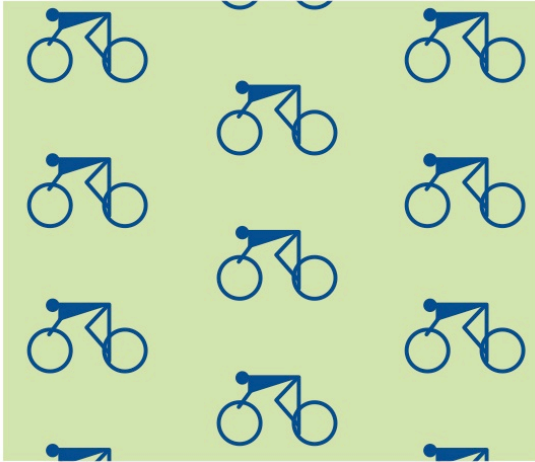
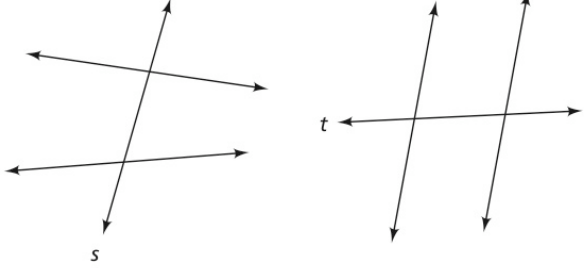
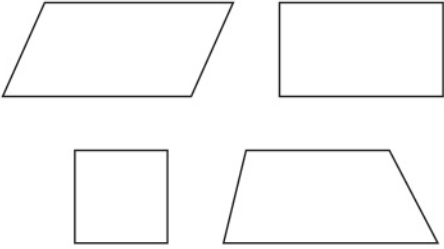



<p>T</p> <p>table A tool for organizing information in rows and columns. Tables let you list categories or values and then tally the occurrences.</p> <p>DAU</p> <p style="text-align: center;">Favorite Colors</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Color</th> <th>Number of Students</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Red</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>White</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>Blue</td> <td>9</td> </tr> </tbody> </table>	Color	Number of Students	Red	6	White	15	Blue	9	<p>tabla Una herramienta para organizar información en filas y columnas. Las tablas permiten que se hagan listas de categorías o de valores y luego se computan los sucesos.</p> <p>DAU</p>
Color	Number of Students								
Red	6								
White	15								
Blue	9								
<p>table A list of values for two or more variables that shows the relationship between them. Tables often represent data made from observations, from experiments, or from a series of arithmetic operations. A table may show a pattern of change between two variables that can be used to predict values not in the table.</p> <p>VP</p> <p>Note: this definition is not identical to the definition used in Data About Us. In the Data unit the focus was on tallying information. In Variables and Patterns, the focus is on the algebraic idea of relationship.</p>	<p>tabla Una lista de valores para dos o más variables que muestra la relación existente entre ellas. Frecuentemente, las tablas contienen datos provenientes de observaciones, experimentos o de una serie de operaciones aritméticas. Una tabla puede mostrar un patrón de variación existente entre dos variables, el cual puede utilizarse para predecir los valores de otras entradas de la tabla.</p> <p>VP</p>								
<p>term An expression that consists of either a number or a number multiplied by a variable raised to a power. In the expression $3x^2-2x+10$, $3x^2$, $-2x$, and 10 are terms.</p> <p>FF, SYM</p>	<p>término Una expresión con números y/o variables multiplicados por una variable elevada a una potencia. En la expresión $3x^2-2x+10$, $3x^2$, $-2x$, Y 10 son términos.</p> <p>FF, SYM</p>								
<p>terminating decimal A decimal with a representation that ends, or terminates, such as 0.5 or 0.125. Terminating decimals are rational numbers.</p> <p>BPIII, PYTH</p>	<p>decimal finito Un decimal con una representación que termina, como 0.5 ó 0.125. Los decimales finitos son números racionales.</p> <p>BPIII, PYTH</p>								
<p>tessellation A design that covers a surface without gaps or overlaps and that consists entirely of copies of a basic design. Tessellations have translation symmetry. The designs below are tessellations.</p>  <p>KHM</p>	<p>teselado Un diseño realizado a partir de copias de un elemento básico de diseño con el que se cubre una superficie sin dejar huecos ni superponer elementos. Los teselados tienen simetría de traslación. El siguiente diseño es un teselado.</p>  <p>KHM</p>								

<p>theoretical probability A probability found by analyzing a situation. If all the outcomes are equally likely, you can find a theoretical probability of an event by first listing all the possible outcomes, and then finding the ratio of the number of outcomes you are interested in to the total number of outcomes. For example, there are 36 possible equally likely outcomes (number pairs) when two number cubes are rolled. Of these outcomes, 6 have a sum of 7, so the probability of rolling a sum of 7 is $6/36$ or $1/6$.</p> <p>HL and WDYE</p>	<p>probabilidad teórica Una probabilidad hallada mediante el análisis de una situación. Si todos los resultados son igualmente probables, puedes hallar una probabilidad teórica de un suceso haciendo primero una lista de todos los resultados posibles y luego hallando la razón entre el número de resultados en los que estás interesado y el número total de resultados. Por ejemplo, hay 36 resultados (pares de números) posibles e igualmente probables cuando se lanzan dos cubos numerados. De estos resultados, 6 tienen una suma de 7, así que la probabilidad de lanzar una suma de 7 es $6/36$ ó $1/6$.</p> <p>HL y WDYE</p>
<p>tiling Also called a tessellation. The filling of a plane surface with geometric shapes without gaps or overlaps. These shapes are usually regular polygons or other common polygons. The tiling below is made of triangles. You could remove some of the line segments to create a tiling of parallelograms, or remove still more to create a tiling of hexagons. In a tiling, a vertex is a point where the corners of the polygons fit together.</p> <p>SD</p>	<p>embaldosamiento También llamado teselado. Embaldosar es llenar una superficie plana con figuras geométricas sin dejar espacios o superponer figuras. Estas figuras suelen ser polígonos regulares u otros polígonos comunes. El embaldosamiento representado a continuación está formado por triángulos. Se podrían quitar algunos de los segmentos de recta para crear un teselado de paralelogramos y hasta eliminar otros más para crear un teselado de hexágonos. En un embaldosamiento, un vértice es un punto donde se unen las esquinas de los polígonos.</p> <p>SD</p> 
<p>transformation A geometric operation that relates each point of a figure to an image point. The transformations you studied in this unit—reflections, rotations, and translations—are symmetry transformations. A symmetry transformation produces an image that is identical in size and shape to the original figure.</p> <p>KHM</p>	<p>transformación Una operación geométrica en la que cada punto de una figura coincide con un punto de su imagen. Las transformaciones que estudiaste en la unidad—reflexiones, rotaciones y traslaciones—son transformaciones de simetría. Una transformación de simetría da como resultado una imagen con el mismo tamaño y la misma forma que la figura original.</p> <p>KHM</p>

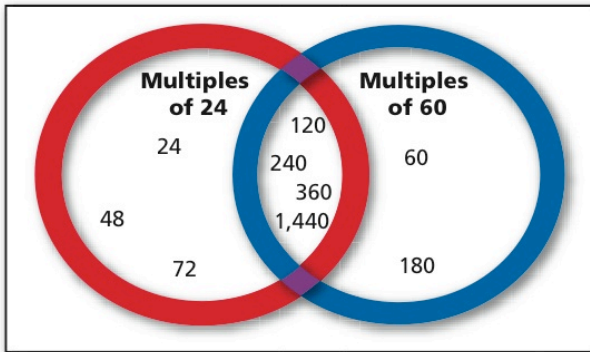
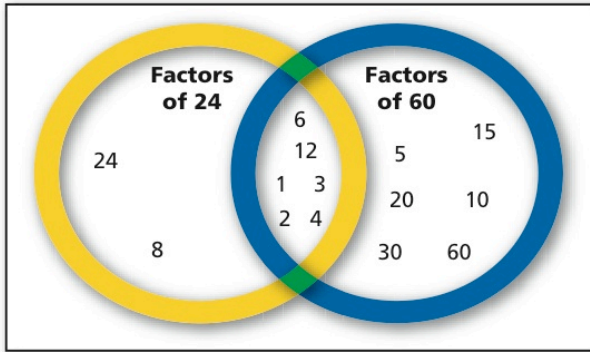
	
<p>translation A transformation that slides each point on a figure to an image point a given distance and direction from the original point. Polygon $A'B'C'D'E'$ below is the image of polygon $ABCDE$ under a translation. If you drew line segments from two points to their respective image points, the segments would be parallel and they would have the same length.</p> <p>KHM</p>	<p>traslación Una transformación que desliza cada punto de una figura hacia un punto de su imagen a determinada distancia y dirección del punto original. El polígono $A'B'C'D'E'$ que se observa a continuación es la imagen del polígono $ABCDE$ sometido a una traslación. Si dibujaras segmentos de recta desde dos puntos hasta los puntos correspondientes en su imagen, los segmentos serían paralelos y tendrían la misma longitud.</p> <p>KHM</p>
<p>translation symmetry A design has translation symmetry if you can slide it to a position in which it looks exactly the same as it did in its original position. To describe translation symmetry, you need to specify the distance and direction of the translation. Below is part of a design that extends infinitely in all directions. This design has translation symmetry.</p> <p>KHM</p>	<p>simetría de traslación Un diseño tiene simetría de traslación si se puede deslizar a una posición en la que se ve exactamente igual que en la posición original. Para describir la simetría de traslación se debe especificar la distancia y la dirección de la traslación. La figura de abajo es parte de un diseño que se extiende infinitamente en todas las direcciones. Este diseño tiene simetría de traslación.</p> <p>KHM</p> 
<p>transversal A line that intersects two or more lines. Lines s and t are transversals.</p> <p>SD</p>	<p>transversal Recta que interseca dos o más rectas. Las rectas s y t son transversales.</p> <p>SD</p>

														
<p>trapezoid A quadrilateral with at least one pair of opposite sides parallel. This definition means that parallelograms are trapezoids. SD</p>	<p>trapecio Un cuadrilátero que tiene, al menos, un par de lados opuestos paralelos. Esta definición significa que los paralelogramos son trapecios. SD</p> <p style="text-align: center;">Trapezoids</p> 													
<p>tree diagram A systematic way to find all the possible outcomes in a probability situation. The number of final branches is equal to the number of possible outcomes. The tree diagram below shows all the possible outcomes for randomly choosing a yellow or red rose and then a white or pink ribbon. The four possible outcomes are listed in the last column. Tree diagrams are handy to use when outcomes are equally likely. HL and WDYE</p> <table border="0" style="margin-left: 40px;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Rose</th> <th style="text-align: left;">Ribbon</th> <th style="text-align: left;">Outcome</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">yellow</td> <td>white</td> <td>yellow-white</td> </tr> <tr> <td>pink</td> <td>yellow-pink</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">red</td> <td>white</td> <td>red-white</td> </tr> <tr> <td>pink</td> <td>red-pink</td> </tr> </tbody> </table>	Rose	Ribbon	Outcome	yellow	white	yellow-white	pink	yellow-pink	red	white	red-white	pink	red-pink	<p>diagrama de árbol Manera sistemática de hallar todos los resultados posibles en una probabilidad. El número de ramas finales es igual al número de resultados posibles. El siguiente diagrama de árbol muestra todos los resultados posibles al escoger al azar una rosa amarilla o roja, y luego una cinta blanca o rosada. Los cuatro resultados posibles aparecen en la última columna. Los diagramas de árbol son útiles cuando los resultados son igualmente probables.. HL y WDYE</p>
Rose	Ribbon	Outcome												
yellow	white	yellow-white												
	pink	yellow-pink												
red	white	red-white												
	pink	red-pink												
<p>trial One round of an experiment. For example, to find the experimental probability of getting heads 10 times in a row in 50 tosses of a fair coin, a trial would be 50 tosses of a fair coin. We record “yes” whenever a trial results in 10 heads in a row, and repeat many trials. HL</p>	<p>Prueba HL</p>													
<p>triangular number A number that gives the total number of dots in a triangular pattern. The first four triangular numbers are 1, 3, 6, and 10, the numbers of dots in Figures 1 through 4 below.</p>	<p>número triangular Un número que da el número total de puntos en un patrón triangular. Los primeros cuatro números triangulares son 1, 3, 6 y 10, el número de puntos en las Figuras 1 a 4 de</p>													

<p>FF</p>	<p>abajo.</p> <p>FF</p>  <p>Figure 1 Figure 2 Figure 3 Figure 4</p>
<p>U</p>	
<p>unique One of a kind. When we say that the building corresponding to a set of plans is unique, we mean that it is the only building that matches the plans.</p> <p>RUINS</p>	
<p>unit cube A cube whose edges are 1 unit long. It is the basic unit of measurement for volume.</p> <p>FW</p>	<p>unidad cúbica Un cubo cuyas aristas miden 1 unidad de longitud. Es la unidad básica de medición para el volumen.</p> <p>FW</p>
<p>unit fraction A fraction with a numerator of 1. In the unit fraction $1/13$ the denominator 13 indicates the number of equal-size parts into which the whole has been split. The fraction represents the quantity of one of those parts.</p> <p>BP1 and BP2</p>	<p>Fracción de unidad Una fracción con numerador 1. En la fracción de unidad $1/13$ el denominador 13 indica la cantidad de partes iguales en las que se ha dividido el entero, y que la fracción representa uno de esas partes.</p> <p>BP1 and BP2</p>
<p>unit rate A unit rate is a rate in which the second number (usually written as the denominator) is 1, or 1 of a quantity. For example, 1.9 children per family, 32 miles per gallon, and 3 flavors of ice cream per banana split are unit rates. Unit rates are often found by scaling other rates.</p> <p>CS</p>	<p>tasa unitaria Una tasa unitaria es una tasa en la que el segundo número (normalmente escrito como el denominador) es 1 ó 1 de una cantidad. Por ejemplo, 1.9 niños por familia, 32 millas por galón, y 3 sabores de helado por 1 banana split son tasas unitarias. Las tasas unitarias se calculan a menudo aplicando escalas a otras tasas.</p> <p>CS</p>
<p>upper quartile The median of the data values to the right of the median (assuming the values are listed from least to greatest). For example, consider an odd number of data values: 1,2,5,6,7,8,8,10,12,15,20 There are 11 data values. The median of the data set is 8. The median of the values to the right of the median (8,10,12,15,and 20) is 12. So, the upper quartile is 12. Consider an even number of data values: 2,3,4,5,6,6,8,8 There are eight data values. The median of the data set is 5.5, the average of 5 and 6. The data values to the right of the median are 6,6,8,8. The median of these values is 7. So,the upper quartile is 7.</p> <p>SP</p>	<p>cuartil superior La mediana de los valores de los datos a la derecha de la mediana (asumiendo que los valores están indicados de menor a mayor). Por ejemplo, consideremos un número impar de valores de datos: 1,2,5,6,7,8,8,10,12,15,20 Hay 11 valores de datos. La mediana del conjunto de datos es 8. La mediana de los valores a la derecha de la mediana (8,10,12,15,y 20) es 12. De modo que el cuartil superior es 12. Consideremos un número par de valores de datos: 2,3,4,5,6,6,8,8 Hay ocho valores de datos. La mediana del conjunto de datos es 5.5, el promedio de 5 y 6. Los valores de los datos a la derecha de la mediana son 6,6,8,8. La mediana de estos valores es 7. De modo que el cuartil superior es 7.</p> <p>SP</p>
<p>V</p>	
<p>value of an attribute Values are the data that</p>	<p>valor de un atributo Los valores son los datos</p>

<p>occur for each individual case of an attribute—that is, the number of red candies recorded for the attribute red from one bag of M&MTM candies or the time in seconds recorded for the attribute fastest time for one student who played the computer reaction-time game.</p> <p>DD</p>	<p>que suceden para cada caso independiente de un atributo, o sea, el número de caramelos rojos registrados para el atributo rojo de una bolsa de caramelos M&MTM o el tiempo en segundos registrado para el atributo tiempo más rápido de un estudiante que jugó un juego de computadora de tiempo de reacción.</p> <p>DD</p>																												
<p>value bar graph Each data value is represented by a separate bar whose relative length corresponds to the magnitude of that data value.</p> <p>DD</p>	<p>gráfica de barras de valores Cada valor de dato se representa por una barra independiente, cuya longitud relativa corresponde con la magnitud de ese valor de dato. Por ejemplo, si hay 12 caramelos rojos en una bolsa de M&Ms, entonces la barra para los caramelos rojos llega hasta el 12.</p> <p>DD</p> <div data-bbox="889 716 1435 1245" data-label="Figure"> <p style="text-align: center;">Measures of Jasmine's Head</p> <table border="1"> <caption>Data for Measures of Jasmine's Head</caption> <thead> <tr> <th>Person Measuring</th> <th>Head Measure (cm)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Santo</td><td>56.0</td></tr> <tr><td>Sara</td><td>55.8</td></tr> <tr><td>Pam</td><td>56.0</td></tr> <tr><td>Melosa</td><td>55.8</td></tr> <tr><td>Malik</td><td>55.5</td></tr> <tr><td>Martin</td><td>56.0</td></tr> <tr><td>Ming</td><td>55.2</td></tr> <tr><td>Manny</td><td>56.5</td></tr> <tr><td>Juanita</td><td>55.0</td></tr> <tr><td>Jun</td><td>55.5</td></tr> <tr><td>Tai</td><td>56.0</td></tr> <tr><td>Kareem</td><td>55.5</td></tr> <tr><td>Chip</td><td>55.8</td></tr> </tbody> </table> </div>	Person Measuring	Head Measure (cm)	Santo	56.0	Sara	55.8	Pam	56.0	Melosa	55.8	Malik	55.5	Martin	56.0	Ming	55.2	Manny	56.5	Juanita	55.0	Jun	55.5	Tai	56.0	Kareem	55.5	Chip	55.8
Person Measuring	Head Measure (cm)																												
Santo	56.0																												
Sara	55.8																												
Pam	56.0																												
Melosa	55.8																												
Malik	55.5																												
Martin	56.0																												
Ming	55.2																												
Manny	56.5																												
Juanita	55.0																												
Jun	55.5																												
Tai	56.0																												
Kareem	55.5																												
Chip	55.8																												
<p>variability of a set of numerical data An indication of how widely spread or closely clustered the data values are. Range, minimum and maximum values, and clusters in the distribution give some indication of variability.</p> <p>DD</p>	<p>variabilidad de un conjunto de datos numéricos Indicación de cuán dispersos o conglomerados están los valores de datos. El rango, los valores mínimo y máximo, y las conglomeraciones en la distribución dan cierta indicación de variabilidad.</p> <p>DD</p>																												
<p>Variable A quantity that can change. Letters are often used as symbols to represent variables in rules or equations that describe patterns.</p> <p>VP</p>	<p>Variable Una cantidad que puede cambiar. Suelen usarse letras como símbolos para representar las variables de las reglas o ecuaciones que describen patrones.</p> <p>VP</p>																												
<p>Venn diagram A diagram in which overlapping circles are used to show relationships among sets of objects that have certain attributes. Two examples are shown below.</p>	<p>diagrama de Venn Un diagrama en el que se usan círculos superpuestos para representar relaciones entre conjuntos de objetos que tienen ciertos atributos. A continuación se muestran dos</p>																												

PT

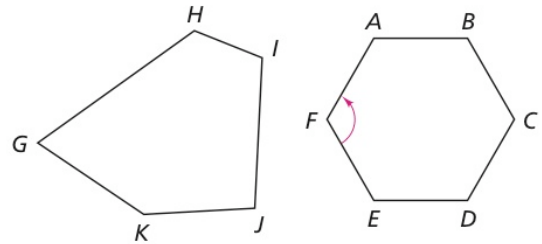


ejemplos. En uno se muestran factores de 24 y factores de 60, y en el otro se muestran múltiplos de 24 y múltiplos de 60.

PT

vertex A corner of a polygon. For example, G, H, I, J, and K are all vertices in the pentagon below. All angles have vertices; for example, in the hexagon below, angle AFE has a vertex at F.

vértice Las esquinas de un polígono. Por ejemplo, G, H, I, J y K son vértices del pentágono dibujado a continuación. Todos los ángulos tienen vértices. Por ejemplo, en el hexágono representado a continuación, el ángulo AFE tiene el vértice en F.



volume The amount of space occupied by, or the capacity of, a three-dimensional shape. The volume is the number of unit cubes that will fit into a three-dimensional shape.

FW

volumen La cantidad de espacio que ocupa una figura tridimensional o la capacidad de dicha figura.

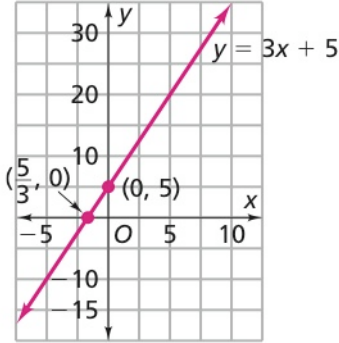
Es el número de unidades cúbicas que cabrán en una figura tridimensional.

FW

voluntary-response sample A sample that selects itself. If you put an ad in the school paper asking for volunteers to take a survey, the students who respond will be a voluntary-response sample.

SP

muestra de respuesta voluntaria Una muestra que se selecciona a sí misma. Si pones un anuncio en el periódico escolar pidiendo voluntarios para participar en una encuesta, los estudiantes que respondan serán una muestra de respuestas voluntarias.

	SP
W	
width See linear dimensions. Covering	ancho Ver dimensiones lineales. Covering
X	
x-axis The horizontal number line used to make a graph. VP, MSA, AN	eje x Recta numérica horizontal que se usa para hacer una gráfica. VP, MSA, AN
x-intercept The point where a graph crosses the x-axis. The x-intercept of the equation $y=3x+5$ is $-5/3$. MSA	punto de intersección de x El punto en el que la gráfica corta el eje de las x. El punto de intersección de x de la ecuación $y=3x+5$ es $-5/3$. 
Y	
y-axis The vertical number line used to make a graph. VP, MSA, AN	eje y Recta numérica vertical que se usa para hacer una gráfica. VP, MSA, AN
y-intercept The point where the graph crosses the y-axis. In a linear equation of the form $y=mx+b$, the y-intercept is the constant, b. In the graph of $y = 3x + 5$ (in “x-intercept”) the y-intercept is (0,5), or 5. MSA	punto de intersección de y El punto en el que la gráfica corta el eje de las y. En una ecuación lineal de la forma $y=mx+b$, el punto de intersección de y es la constante, b. En la gráfica de $y = 3x + 5$ (en “x-intercept”) el punto de intersección de y es (0,5) ó 5. MSA
Z	
ziggurat A pyramid-shaped building made up of layers in which each layer is a square smaller than the square beneath it. RUINS	